|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **lNumer zlecenia oraz nazwa i akronim projektu:**  *Gamitude* | | **Zleceniodawca:**  *PJATK* | | **Zleceniobiorca:** | | |
| **Zespół projektowy:**  *Paweł Benkowski*  *Robert Deyk*  *Stanisław Lutkiewicz* | | **Kierownik projektu:**  *Paweł Benkowski* | |
| **Nazwa dokumentu:**  *Dokument Założeń Wstępnych* | | **Odpowiedzialny za dokument:**  *Robert Deyk* | | **Opiekun projektu:**  *Marta Łabuda* | | |
| **Historia dokumentu** | | | | | |
| **Wersja** | **Opis modyfikacji** | **Rozdział / strona** | **Autor modyfikacji** | | **Data** | |
| *1.0* | *Wstępny opis* | *całość* | *Jakub Kulaszewicz* | | *29.09.2019* | |
| *1.1* | *Poprawka wstępnego opisu* | *Zespół projektowy, Słownik* | *Robert Deyk* | | *04.10.2019* | |
| *1.2* | *Poprawka związana z zespołem projektowym* | *Nagłówek* | *Robert Deyk* | | *15.03.2020* | |

* **Opis etapu:** Celem etapu jest udokumentowanie decyzji związanych z zainicjowaniem projektu (cele, kontekst, zakres systemu, wizja konstrukcyjna etc.).
* **Oczekiwane produkty:** Dokument Założeń Wstępnych w postaci dokumentu o strukturze według poniższego szablonu i nazewnictwie zgodnym ze składnią **DZW-Gr*A*(*XYZ*)\_v*0*** – gdzie *A* to numer porządkowy grypy; *X*, *Y*, *Z* to nazwiska poszczególnych członków, a *0* to numer wersji.
* **Opis problemu**

Wielu z nas ma problem z utrzymywaniem produktywności przez dłuższy okres czasu. Bez odpowiedniego narzędzia śledzącego nawyki naszej pracy, jest to praktycznie niemożliwe. Inne dostępne rozwiązania tego typu pomijają wiele aspektów natury naszej pracy.

Udziałowcy:

- Użytkownicy aplikacji

- Sponsorzy

- Administratorzy

- Wydawca

- Media

*{Opis problemu, na czym polega przedsięwzięcie? Udziałowcy, kim są?}*

* **Cele systemu**

*{Co chcemy osiągnąć dzięki realizacji projektu? Stan po zrealizowaniu. Spodziewane korzyści, mierzalne efekty? Dla kogo system jest przeznaczony?}*

Chcemy stworzyć nowe narzędzie do organizacji pracy z oryginalnym podejściem zaczerpniętym z systemów RPG, opartym na odkryciach w dziedzinie zarządzania energią (prace naukowe z Harvardu).

Nasz projekt obejmuje następujące etapy:

* Planowanie
* Specyfikacja
* Analiza
* Projektowanie

Efektem końcowym będzie aplikacja webowa, przyjazna również telefonom.

Spodziewaną korzyścią będzie wzrost produktywności długoterminowej pośród użytkowników.

System będzie przeznaczony dla udziałowców.

* **Kontekst systemu**

*{Opis systemu docelowego w jego środowisku zastosowania, integracja z innymi systemami (interfejsy), współdzielone bazy danych, konieczność wykorzystania szablonów, wzorców, standardów wewnątrzorganizacyjnych; użytkownicy, ich kategorie, specyfika, także ich uprawnienia dostępu do poszczególnych danych / modułów w poszczególnych trybach pracy systemu; zakładana liczebność użytkowników poszczególnych kategorii; rozwiązania konkurencyjne – ich plusy i minusy.}*

Aplikacja webowa kompatybilna z większością przeglądarek i komputerów z dostępem do Internetu. Można z niej korzystać o dowolnej porze dnia używając urządzeń mobilnych. Chcemy podzielić projekt na micro serwisy, pozwoli nam to na łatwą skalowalność i późniejsze pielęgnowanie projektu.

* **Zakres systemu (funkcjonalność)**

*{Ogólna charakterystyka funkcjonalności – skrótowe nazwanie głownych funkcjonalności (co system powinien robić? rodzaj i przeznaczenie produktu? jakie usługi ma udostępniać?) i cech systemu; także zastrzeżenia, czego system z założenia ma nie robić; nie należy opisywać tu konfiguracji sprzętu i oprogramowania systemu; warunki odbioru}*

Funkcjonalności:

- Project managment

- System rang

- System osiągnięć

- System staminy

- Project Based Leaderboardsy

- System znajomych

Rodzajem produktu jest aplikacja przeglądarkowa, a jej przeznaczeniem jest zwiększanie produktywności jej użytkowników w przyjazny sposób

Cechy systemu:

- Skalowalny

- Gratyfikujący użytkownika

Warunkiem odbioru jest posiadanie komputera z dostępem do Internetu bądź urządzenia mobilnego obsługującego nowoczesne przeglądarki internetowe oraz rejestracja w naszym serwisie.

* **Wymagania jakościowe i inne**

*{Najważniejsze wymagania dotyczące ochrony, bezpieczeństwa, przenośności, elastyczności, konfigurowalności, niezawodności, wydajności itp.}*

- System szyfrowania danych użytkowników

- Kompatybilność z większością przeglądarek internetowych

* **Wizja konstrukcyjna**

*{Założenia architektoniczne i technologiczne.}*

- Micro serwisy

- Aplikacja webowa

- SPA

- Mobile friendly

* **Ograniczenia**

*{Ograniczenia, które mają wpływ na kształt systemu dotyczące produktu: interfejsów, działania specyficznych warunkach; projektowych: czasowe, ludzkie, sprzętowe, oprogramowanie; finansowania prac projektowych/finansowanie przedsięwzięcia}*

Czasowe: Pół roku na wypuszczenie produktu

Ludzkie: Projektowo 4 osoby, Systemowo 4 osoby

Sprzętowe: Przy fazie testowania będzie potrzebny zakup sprzętu do testowania obciążeń.

Finansowe: Do czasu uruchomienia końcowego produktu będziemy musieli dysponować

Minimalnie 65 000zł + koszt wykupienia chmury ( w momencie pisania nieznany)

* **Słownik pojęć**

*Aplikacja webowa – aplikacja wykonana w technologii internetowej*

*Project Based Leaderboardsy - tabele rankingowe, bazowane na określonych projektach przygotowanych przez twórców*

*SPA (Single Page Application) - aplikacja internetowa mająca na celu mieścić się na jestej stronie*

*Mobile friendly - przystosowane do urządzeń mobilnych*